**บทที่ 6**

**สรุปและข้อเสนอแนะ**

ในการพัฒนาเว็บแอปพลเคชันระบบรวมอินดี้อาร์ทอุบล ได้ดำเนินการตามขั้นตอนซึ่ง ประกอบไปด้วย การวางแผน การวิเคราะห์ระบบ การออกแบบระบบ การพัฒนาระบบ และการทดสอบระบบ เมื่อดำเนินการพัฒนาแล้วเสร็จ สามารถสรุปผลของการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันได้ดังนี้

**6.1 สรุปความสามารถของระบบ**

* สมาชิก
  + สามารถค้นหาโมเดลสามมิติที่ต้องการได้
  + สามารถอัพโหลดผลงานและวีดีโอการสอนสร้างสรรค์โมเดล 3มิติ ได้
  + สามารถแก้ไขรายละเอียดผลงาน
  + สามารถลบผลงาน
  + สามารถดาวน์โหลดผลงาน
  + สามารถเพิ่มโมเดลเข้าสู่แฟ้มสะสมผลงานได้
  + สามารถติดตามสมาชิกภายในระบบได้
  + สามารถตั้งกระทู้สนทนา
  + สามารถแก้ไขกระทู้สนทนา
  + สามารถลบกระทู้สนทนา
* ผู้ดูแลระบบ
  + ตรวจสอบคำร้องขอจากระบบ
  + ลบบัญชีผู้ใช้
  + ลบกระทู้สนทนา
* ผู้ใช้งานทั่วไป
  + ดูผลงานโมเดล 3 มิติ
  + ดูกระทู้สนทนา

**6.2 ปัญหาและอุปสรรคในการพัฒนา**

1. การศึกษาระบบเข้าใช้งานเว็บไซต์ใช้เวลานาน เนื่องจากต้องเปลี่ยน template ในการสร้างระบบเข้า

ใช้งานเว็บไซต์ทำให้ต้องเริ่มศึกษา template ตัวใหม่ทุกครั้ง  
 2. การศึกษาภาษา Scala ใช้เวลานาน เนื่องจากเอกสารตัวอย่างที่ใช้กับ Play framework ไม่แพร่หลาย

และตัวอย่างเอกสารเป็นภาษาอังกฤษ จึงยากต่อการศึกษา   
 3. ติดปัญหาในขั้นตอนการแสดงผลงานโมเดลสามมิติ เนื่องจากไฟล์ที่ Export จาก Blend4web ไม่

สนับสนุน iframe   
 4. ติดปัญหา play-slick-evolution ไม่ update โดยอัติโนมัติ

**6.3 แนวทางในการพัฒนาต่อ**

1. พัฒนาในส่วนการติดตามสมาชิก ควรปรับปรุงให้มีหน้าแสดงการอัพเดทข่าวสารของสมาชิกที่ติดตาม   
 2. พัฒนาให้ระบบสามารถรองรับไฟล์โมเดลสามมิติหลายแพลตฟอร์ม เพื่อเป็นการเพิ่มกลุ่มผู้ใช้งานให้

มากขึ้น   
 3. พัฒนาให้ระบบสามารถแก้ไขผลงานโมเดลสามมิติแบบออนไลน์ได้   
 4. พัฒนาให้ระบบสามารถแยกหมวดหมู่ของกระทู้สนทนา เพื่อให้สมาชิกเลือกอ่านกระทู้ตามหมวดหมู่ที่

สนใจ

5. พัฒนาให้ระบบแสดงสมาชิกที่มีผู้ติดตามสูงสุด และแสดงโมเดลยอดนิยม เพื่อดึงดูดผู้ที่สนใจมากขึ้น

6. พัฒนาให้ระบบสามารถแชร์ผลงาน บน facebook twitter เพื่อเผยแพร่ผลงาน และ website ให้

ดึงดูดผู้ใช้มากขึ้น

7. พัฒนาในส่วนของการแสดงผลงานโมเดล ให้สามารถเปิดได้ด้วย blend4web project ได้